Pense em três problemas da vida real que pode-se modular com orientação a objetos e explique o que corresponde a classe, objeto, métodos e parâmetros.

**Classe: Animal**

Atributos – cor, tamanho, idade

Métodos – Comer(), dormir(), mover()

Objeto – Cachorro, gato

Parâmetros – Comer(comida), Mover(distancia)

**Classe: Conta Bancária**

Atributos – numeroConta, saldo, titular

Métodos - depositar(), sacar(), verificarSaldo()

Objeto – conta1, conta2

Parâmetros – depositar(dinheiro), sacar(dinheiro)

**Classe: Pessoa**

Atributos: nome, idade, endereço.

Métodos: falar(), andar(), comer().

Objeto: pessoa1, pessoa2.

Parâmetros – falar(nome), comer(pizza)